

DUNE IMPERIUM

海格家族卡牌 — 单人和双人游戏

海格家族卡牌用来配置一个按照规则进行游戏的自动化对手（以下称“对手”或者“海格家族”）。他将会填补单人游戏和双人游戏的空间。这些对手同样会向有空位的地区派遣特使。也会部署部队争夺冲突区域的奖励。

对手如果满足资源条件，也会被那些影响“敌方”，“对手”或者“玩家”的卡牌效果所影响。

安装Dire Wolf Game“Room companion”手机应用，可以极大的提升您在《DUNE: IMPERIUM》中的的游戏体验。您可以使用该APP所提供的功能作为你的AI对手进行游戏。

（国内应用商店暂不可用）

特使

在步骤2: 玩家行动中，对手只会进行特使阶段，但不会进行展示阶段。

当一个对手进行特使阶段的行动时，展示海格家族的专用牌组最上面的一张牌。这张牌会表示将特使送到哪个未被占据的区域。如果该区域已经被占据，就继续翻开下一张牌，直到翻开一张可以派遣的地区的卡牌。

如果海格家族的牌组抽空了（或者洗牌标志出现了）。立即洗牌，组成新的海格家族牌组。

当一个对手向一个地区派遣特使时，忽略所有的费用和地区效果。改为使用海格家族牌组上写明的效果：



影响力加 1 — 对手并不会获得影响力奖励。但仍然会拿取同盟指示物。



印章戒指 — 使用海格家族的印章戒指技能（仅针对单人游戏）。



招募 1 个部队 — 如果展示牌是战斗地区，将这些部队部署到冲突区域。否则将其放入兵营。

任何时候如果一个对手将一个特使派遣到战斗地区，如果它的兵营中有部队的话，就同时也会部署至多 2 个兵营中的部队到冲突区域。就算这张牌本身没有招募任何部队，也要这样做（例如采集香料）。

采集香料

如果展示的卡牌是一张采集香料卡牌，按照卡牌上的指示行动。如果这张牌使对手派遣特使采集香料，移除香料产地上的所有额外香料（对于双人游戏，挪回资源池。单人游戏按照原本的规则）。



战斗

当步骤3: 战斗开始时，每个对手只要有一个部队部署在冲突区域，就会获得战斗加成。以回合顺序，展示海格家族卡组最上面的卡牌（如果你翻到了洗牌，就按照指示洗牌然后重新抽取）。忽略所有展示出来的效果，只计算卡牌下方的武器数量，然后将对手的战斗指示物放在对应的数字上。然后玩家可以打出自己的密牌，最后再结算战斗力。

双人游戏

在双人游戏中，海格家族作为对手，以第三个玩家的身份出现和你们竞争。他按照自己的规则行动，并不参与资源收集，牌组构筑获得奖励和赢取分数。他会使用前面讲述的海格家族专属卡组。派遣特使占据地区，招募和部署军队，在冲突区域竞争。

配置

选择一个海格家族的颜色，将属于它的影响力指示物放在各个阵营的影响力条的底部。其余组件放在它的供应堆（海格家族开局时没有任何部队）。

将海格家族牌组中的 3 张右上角标着“1人”的厄拉奇恩卡牌移除，将剩余的卡牌洗牌。将三个特使放在旁边。

游戏过程

只要它还有可用的特使指示物，海格家族总是在先手玩家行动之后行动。因为每次他都是玩家行动后再行动，所以每个回合海格采取的行动次数也会变化。如果玩家拥有剑术大师，海格家族就也会行动三次。如果没有则海格家族也同样只是行动两次。

因为海格家族不会领取冲突奖励，它也就永远不会控制某个地区。但如果它在冲突中战胜了一个拥有控制权的玩家。这个玩家还是会失去自己的控制权。

单人游戏

在单人游戏中，你将面对两个对手，它们没有自己的牌堆。但它们都会和你竞争阵营的影响力和香料的控制权。如果任意一个对手获得了10分或以上，就会触发游戏结束，而且你可能会输给它们！

配置

从右边的表格选择一个难度。

选择两个领袖。在本局游戏中，他们只会使用印章戒指技能，忽略掉左边的技能。单人游戏的对手不能选择“保罗·厄崔迪”和“海伦娜·里奇塞”，对于第一次玩单人游戏的人而言，推荐选择“曼农·托瓦尔德伯爵”和“‘野兽’格罗苏·拉班”。

为每个对手选择一个颜色。将属于它们的影响力指示物放在各个阵营的影响力条的底部。根据你的难度选择配置它们的兵营中的部队数量。将剩余部队放入它们的供应堆。将2个特使放入它们的供应堆。将剑术大师（第3个特使）插入冲突牌堆中间。上面盖着的冲突牌的数量由右侧的难度表格指定。

将海格家族牌组中右上角标着“2人”的卡牌移除（包括1张洗牌指示牌和3张厄拉奇恩卡牌），将剩余的卡牌洗牌。

如果你的难度有要求，就将5个帝国索货币指示物放在门泰特地区。这意味着这局游戏中的门泰特费用是5而不是2。

你和你的对手开局都拥有1点水资源。你选择的难度可能会提供额外的资源。

你左手边的对手拥有先手玩家指示物。

难度

单人游戏配置方法根据难度而变化：

	佣兵 (新手)	萨多卡 (老手)	门泰特 (专家)
你拥有的额外开局资源	1 帝国索 1 香料	—	—
门泰特地区支付改为5	否	是	是
对手在兵营开局拥有额外部队	—	3	3
对手的剑术大师上面的冲突牌数量	5	4	3
对手拥有的额外开局资源	—	1 张密牌	1 张密牌

魁萨茨·哈德拉克(超专家难度):你不能获得剑术大师。

对手行动

在步骤2:玩家行动时，只要你的对手拥有可用的特使，它们也会轮流进行特使阶段。

当一个对手使用采集香料派遣特使的时候，它们获得那里全部的香料(包含额外产出的部分)。

战斗

即便是那些它们正常情况下并不会收集的资源。对手仍然可以获得第一名和第二名的冲突奖励。

他们可以获得胜利点数和阵营影响力点数。

他们可以获得帝国索货币，香料，水和密牌。这些都会进入它们的供给堆。

他们可以控制游戏面板上的地区。放置他们的地区控制指示物。在未来的回合，他们也会获得进入此地区的特使带来的额外奖励。他们也会因为展示相同地区的冲突牌而获得防守加成，将一个部队从供给堆放入冲突区域。

他们可以获得门泰特并使用。

对手的额外规则

剑术大师 — 当你翻开了遮挡着对手的剑术大师的冲突牌之后。你的对手立刻获得他们的第三个特使，他们可以在当前回合以及之后的整局游戏使用。

选择 — 每当一个对手需要做出选择时，他们会选择影响力最少的阵营。在存在多个相同选择时，你可以替对手做出选择。

『操纵市场』 — 在结算这张密牌的效果时，视为你的对手各自拥有2张『香料永流传』（意味着你需要拥有3张才可以获得2点胜利点数）。

专家模式部队部署 — 当选择专家模式时，你的对手会更加谨慎的使用部队。如果他们已经领先至少2个部队，他们不会在等级1和2的冲突牌上继续投入兵力(改为放入兵营)。对于等级3的冲突牌。对手会尽可能的投入全部兵力。

花费资源

当一个对手拥有下图所示的资源时，他们会立刻兑换为对应的奖励。

